

# STELLENAUSSCHREIBUNG

## Hilfskraftstelle

### UI-ENTWICKLER FÜR DECISION SUPPORT SYSTEME

#### UMFELD

Die Digitalisierung befördert unter anderem den Einsatz von Decision Support Systemen (DSS) in der Industrie, um Planungsprozesse zu automatisieren und Mitarbeitende visuell bei der Planung zu unterstützen. Für die Weiterentwicklung des User Interface (UI) eines bestehenden DSS suchen wir ab sofort eine studentische Hilfskraft (m/w/d) der Fachrichtungen Informatik, Wirtschaftsinformatik oder verwandter Fachrichtungen.

#### AUFGABEN

- Konzeption und Weiterentwicklung von Komponenten und Modulen einer graphischen Oberfläche zur Visualisierung von Produktions- und Planungsabläufen (Angular)
- Aktive Unterstützung bei laufenden Industrieprojekten
- Validieren und Testen

#### WIR BIETEN

- Intensive Betreuung und konstruktive Zusammenarbeit
- Wertvolle Erfahrung in der professionellen Software-Entwicklung ("full stack") sowie im Umgang mit einer Vielzahl von Entwickler-Tools (Git, Maven, Docker uvm.)
- Mitarbeit an innovativen Industrie- und Forschungsprojekten
- Eine angenehme Arbeitsatmosphäre und eine flexible Arbeitsorganisation

#### WIR ERWARTEN

- Grundkenntnisse der Frontend-Entwicklung in Angular, insbesondere TypeScript/JavaScript, CSS/HTML, JSON/YAML
- Kenntnisse von RxJS/NgRx sind von Vorteil
- Hilfreich, aber kein Muss sind Grundlagenkenntnisse in objektorientierter Programmierung und verteilten Softwaresystemen (REST, Microservices)
- Begeisterungsfähigkeit für moderne Technologien/Frameworks
- Selbstständiges Denken und Arbeiten
- Sehr gute Deutsch- oder Englischkenntnisse
- Motivation und Engagement

## BEWERBUNG

Wir freuen uns auf Deine PDF-Bewerbung an David Sayah, [sayah@fzi.de](mailto:sayah@fzi.de), mit folgenden Unterlagen:

- aktueller Notenauszug
- tabellarischer Lebenslauf

## WEITERE INFORMATIONEN

- Start: ab sofort
- Studiengänge: Informatik, Verwandte Studiengänge, Wirtschaftsinformatik
- Kontakt: Dr. David Sayah, [sayah@fzi.de](mailto:sayah@fzi.de), Tel.: +49 721 9654-894